

F.I.Te.T. COMITATO REGIONALE PIEMONTE

VADEMECUM

per l'organizzazione di una sessione di competizione di Attività Individuale

1 - Definizioni

Risulta necessario inquadrare taluni riferimenti che consentano di definire il maggior numero di indicazioni operative.

1.2 – Persone ammesse

1.2.1 – Staff Organizzativo

Si occupa di tutte le attività previste con l'accoglienza, la gestione delle persone e lo svolgimento delle attività previste.

1.2.2 – Partecipanti alla competizione

1.2.2.1 – Atleti

Per ciascuna area di gioco disponibile, possono essere iscritti, per ciascuna gara prevista nel programma giornaliero, un massimo di 6 atleti.

1.2.2.2 – Tecnici e Dirigenti Sportivi

Partecipano per accompagnare un Atleta accreditato con un rapporto massimo di 1:1

Non possono essere ammessi familiari non tesserati o altre persone che eccedano il rapporto 1:1.

1.2.2.3 – Ufficiali di Gara

1.3 - Aree

1.3.1 – Accredito

E' una area importante che deve essere collocata in un altro ambiente rispetto a quello dell'area destinata alla pratica.

Compatibilmente con le condizioni climatiche è preferibile allestirla all'esterno oppure, qualora le condizioni climatiche non lo consentano, nell'atrio dell'Impianto ovvero altro ambiente adeguatamente ventilato e di idonee dimensioni.

Deve poter consentire l'attività delle persone addette all'accredito dei partecipanti e delle persone che debbono accreditarsi.

E' una area nella quale possono sostare contemporaneamente, nel rispetto delle regole di distanziamento interpersonale, un numero di persone correlato alla grandezza dello spazio a disposizione e al numero di operatori presenti.

1.3.2 – Area esposizione Tabelloni e Risultati

Deve essere collocata in locale ampio e presidiato affinché non si determini un assembramento in alcun momento.

1.3.3 – Tribuna e/o Area adibita

Tutte le persone accreditate e non impegnate nella competizione debbono accedere, compatibilmente con le indicazioni del protocollo, nell'area Tribuna oppure in un'altra, affiancata all'area di gioco, adibita con la collocazione di sedie, sistemate in modo da garantire il distanziamento interpersonale.

1.3.4 – Area di pratica (competizione)

E' l'area che ospita le aree di gioco allestite in base alle norme che disciplinano le competizioni individuali a dimensione Nazionale e/o Regionale. Può prevedere, se possibile, anche dei corridoi fra ciascuna area di gioco.

Versione n° 1 del 05.01.2021 2

Deve ospitare esclusivamente le persone impegnate nella pratica: gli atleti (2), l'arbitro di sedia, due Tecnici/Dirigenti.

1.3.4 – Area Direzione Gare ed eventuale Area riposo

Essa ospita l'area che una o più scrivanie presso cui viene collocata la strumentazione (Computer,

Stampante), ove operano le persone addette (Operatore Pc, Direttore Competizione, ...) mantenendo rigorosamente il distanziamento interpersonale.

Un'eventuale area adiacente può essere allestita per gli Ufficiali di Gara non direttamente impegnati affinché possano riposarsi, sedendosi ad adeguata distanza da altre persone.

1.3.5 – Area Premiazioni

Deve essere allestita (preferibilmente senza un Podio) affinché possa essere garantito il distanziamento interpersonale.

1.3.6 – Area Spogliatoi

Non viene resa accessibile ed utilizzabile nel rispetto delle norme del Protocollo F.I.Te.T.

1.4 – Attività

1.4.1 - Allestimento

Deve essere garantito dallo Staff Organizzativo dell'Associazione e/o Società Sportiva F.I.Te.T. che organizza.

Deve prevedere l'allestimento di un numero di Aree di Gioco compatibile con la definizione di percorsi di accesso ed uscita per gli Accreditati.

Le Aree di Gioco vengono allestite sulla scorta delle indicazioni regolamentari per il livello di competizione previsto. Possono ospitare dei corridoi fra ciascuna Area per facilitare, qualora possibile, il transito delle persone e la riduzione della prossimità fra esse.

Deve risultare coerente con tutte le indicazioni del presente protocollo, prevedendo tutte le Aree descritte nel precedente Paragrafo 1.3.

1.4.2 – Pulizia ed igienizzazione

Deve essere garantita in base alle indicazioni del Protocollo, in ciascuna occasione prevista.

1.4.3 – Accesso all'Area Accreditamento

E' garantito fino ad un massimo di due persone da accreditare per volta. L'accredito deve prevedere la misurazione della temperatura con termometro digitale a infrarossi, la raccolta delle autocertificazioni dei partecipanti e di un recapito telefonico, la descrizione di tutte le Aree dell'Impianto e dei percorsi suggeriti, la definizione del personale programma di attività.

Tale attività viene organizzata per fasce orarie di riferimento in base al programma complessivo della giornata.

1.4.4 – Utilizzo del materiale sportivo

Deve essere previsto in base alle indicazioni del Protocollo.

1.4.5 – Accesso alle Aree di Gioco

E' previsto solo per gli Atleti ed i loro tecnici/dirigenti e per l'Arbitro di sedia. Coloro i quali non risultino impegnati debbono accomodarsi nelle Aree previste (Tribuna oppure Area adibita).

Prima dell'avvio di ciascun turno competitivo può essere consentito agli immediati interessati di occupare l'Area di Gioco assegnata per una attività di Riscaldamento.

1.4.6 – Accesso all'Area Tribuna e/o all'Area adibita

Versione n° 1 del 05.01.2021 3

E' permesso, compatibilmente con le indicazioni del protocollo, solo agli Accreditati non impegnati nelle attività competitive nelle zone espressamente allestite al fine di garantire il distanziamento interpersonale, indossando costantemente la mascherina chirurgica.

1.4.7 – Accesso all'Area Tabelloni

E' permesso solo agli Accreditati non impegnati nelle attività competitive nelle zone espressamente allestite, indossando costantemente la mascherina chirurgica e in numero tale da garantire il distanziamento interpersonale ed evitare l'assembramento.

1.4.8 – Gestione della Competizione

La formula competitiva prevede due fasi.

- La prima con gironi all'Italiana, di sola andata, di 3/4 giocatori (il numero dei gironi potrà essere fino al doppio del numero di Aree di Gioco; quindi 8 aree di gioco, 16 Gironi, 48 Atleti).
- La seconda di tabellone ad eliminatoria diretta con accesso per i primi due atleti di ciascun girone.

Il massimo numero di iscrizioni a ciascuna gara prevista è di 6 Atlete/Atleti per ciascuna Area di Gioco allestita.

Un evento di Singolare può quindi coinvolgere (nel caso di 8 Aree di Gioco allestite)

- 48 Atleti
- 48 Tecnici/dirigenti (uno per ciascun atleta iscritto)

1.4.9 – Vigilanza

Componenti dello Staff Organizzativo sono chiamati a presidiare le Aree dell’Impianto ed a vigilare sui corretti comportamenti dei partecipanti al fine di minimizzare i rischi e sorvegliare il distanziamento interpersonale.

1.5 – Programma

Il programma di una giornata di competizione deve prevedere un numero di gare strettamente correlato alla numerosità delle Aree di Gioco ed alla disponibilità dell’Impianto.

In ogni caso, anche se si svolgano più gare contemporaneamente, la partecipazione complessiva e contemporanea non può superare il massimo numero previsto (6 atleti per area di gioco, contemporaneamente impegnati).

Di seguito si descrive un possibile esempio.

Torneo che preveda due tornei di Singolare Maschile

- Singolare Maschile Sesta Categoria prima parte della Giornata 08.00-14.00
- Singola Maschile Quinta Categoria seconda parte della Giornata 14.30-21.0

Piano sequenziale delle attività

Torneo di Singolare Sesta Categoria

08.00 Apertura Impianto

08.00 Avvio attività Accredimento Atleti Gironi 01-08

09.00 Inizio disputa Gironi 01-08

09.00 Avvio attività Accredimento Atleti Gironi 09-16

10.00 Inizio disputa Gironi 09-16

11.00 Termine Prima Fase Torneo – Elaborazione Tabellone El. Diretta

11.30 Sedicesimi di Finale (Due Turni)

Ottavi di Finale (un Turno)

Quarti di Finale (Un Turno)

Semifinali (Un Turno)

Versione n° 1 del 05.01.2021 4